

# BÜRGERINITIATIVE

KULTUR- UND SPORTZENTRUM WALLSTADT



Wir gründen die Bürgerinitiative  
»Kultur- und Sportzentrum Wallstadt«

Das aktive **Wallstadter Vereinsleben** soll weiterbestehen!

Das katholische Gemeindezentrum in Wallstadt soll aufgegeben werden. Wir brauchen einen **Ort zur Ausübung unserer kulturellen und sportlichen Freizeitaktivitäten!**

Unser Stadtteil soll mehr sein, als ein »netter Schlafplatz in Seenähe«! Wir wollen **dem sozialen Leben** in Wallstadt über alle Generationen hinweg auch **in Zukunft ein Zuhause** geben.

**Macht Euch mit uns stark** zunächst für die  
**Erhaltung des alten katholischen  
Gemeindezentrums**

**Macht Euch mit uns stark** für den  
**Neubau eines neuen kommunalen  
Kultur- und Sportzentrums in Wallstadt**



Wir fordern die **Stadt Mannheim** auf, **finanzielle Mittel dafür** zur Verfügung zu stellen.

Mehr zur Bürgerinitiative unter [www.bi-wallstadt.de](http://www.bi-wallstadt.de)

## Bürgerinitiative »Kultur- und Sportzentrum Wallstadt«

Wir setzen uns für den **Erhalt des alten kath. Gemeindezentrums**, verbunden mit dem **Neubau eines neuen kommunalen Kultur- und Sportzentrums** in Wallstadt ein!



Ich unterstütze diese Bürgerinitiative mit meiner Unterschrift

---

*Name, E-Mail (optional, für evtl. Infos), Unterschrift*



Ich komme gerne zur informellen **Gründungsveranstaltung** der Bürgerinitiative am **Sonntag den 15.4.2018, um 14.30 Uhr** im **kath. Gemeindezentrum Oswaldstraße**

---

*Name, Teilnehmerzahl*

Bitte werfen Sie die Karte in den **Briefkasten der rechts stehenden Adresse** ein oder in einen der Kästen, die dafür bei der **Presse Ute** und beim Obst- und Gemüsegeschäft **Bossert** in Wallstadt aufgestellt wurden. Sie können die Karte natürlich auch **frankieren und abschicken**. Oder senden Sie das ausgefüllte **Online-Petitionsformular** unter [www.bi-wallstadt.de](http://www.bi-wallstadt.de) an uns.

45 cent

Bürgerinitiative  
Kultur- und Sportzentrum  
Wallstadt

Herr Thomas Müller  
Schefflenzer Straße 9

68259 Mannheim